

Librería
Bonilla y Asociados
desde 1950



Título: Como Programar en C ++.

Autor: Deitel , P. J. / H. M. Deitel

Editorial:

Tema:

Sinopsis

Esta nueva edición del libro de texto sobre C++ más utilizado en el mundo presenta una introducción a la programación de juegos con las bibliotecas Ogre...

Precio: \$514.00

Año: 2009

Edición: 6ª

ISBN: 9789702612735