

Librería  
**Bonilla y Asociados**  
desde 1950



**Título:** Diseño de Personajes Para Novela Gráfica

**Autor:** Withrow Steven

**Precio:** \$620.00

**Editorial:**

**Año:** 2009

**Tema:**

**Edición:**

**Sinopsis**

**ISBN:** 9788425222900

Diseño de personajes para novela gráfica es una estimulante introducción a un elemento esencial en la novela gráfica: la creación de personajes impactantes y verosímiles. Un buen diseño de personaje contribuye tanto a su personalidad y a su función en la historia como a su aspecto visual. Esta obra ilustra la evolución de una serie de personajes bien conocidos, creados por una gran variedad de dibujantes internacionales. Muestra sus comienzos como bocetos, dibujos y conceptos iniciales; los posteriores ajustes, discusiones y propuestas alternativas que sufrieron; hasta llegar a su debut final en la pantalla o en la página impresa. Asimismo, analiza cómo se combinan los elementos del diseño y de la narrativa (antecedentes del personaje, diálogo y comportamiento, estilos visuales e iconos) para dar forma definitiva al personaje completo. Steven Withrow es narrador, guionista de cómics, poeta infantil, profesor y editor. Ha publicado *Toon art: the graphic art of digital cartooning* y *Webcomics: Tools and Techniques for digital cartooning* (con John Barber). Alexander Danner es guionista de la serie de antologías de webcomics *Picture Story Theatre* (ModernTales.com) y de numerosas historias de cómics. Colabora con las revistas especializadas *Comixpedia* y *The Webcomics Examiner*