

Librería
Bonilla y Asociados
desde 1950



Título: Ingenieria de Software una Perspectiva Orientada a Objetos

Autor: Braude

Precio: \$292.00

Editorial:

Año: 2003

Tema:

Edición: 1^a

Sinopsis

ISBN: 9789701508510

Un libro que no sólo muestra el significado de la ingeniería de software sino también cómo hacer ingeniería de software; escrito con un enfoque hacia los lenguajes orientados a objetos, una perspectiva abordada por otros libros pero sólo de manera fragmentaria. Es un panorama completo en el que encontrará los conceptos básicos, organización del proyecto, construcción del software, propiedades, funciones y objetivos de la aplicación, diseño y arquitectura del producto, la programación correcta y profesional que permita el mantenimiento y la actualización, el proceso de pruebas del software en desarrollo, hasta el ensamblado y mantenimiento.

Con numerosos ejemplos de casos de estudio de aplicaciones de videojuegos, científicos y de negocios, todos ellos descritos paso a paso.

Consciente de que la ingeniería de software no es un trabajo de una sola persona, este texto lo ha considerado haciendo énfasis en la importancia del trabajo por equipos.